

STEAM praktika. Garuneko inpaktuaren simulatzaile bat biltzen eta programatzen

MARTXOAK 12
9:15-9:45



MICROSOFT-Centros Digitales

Imanol Gonzalez Dueñas

Tailer honetan, giza-garunaren eredua sortzen dugu eta inpaktu-sentsoreekin ekipatzen dugu buruko kolpe baten efektua neurtzeko. Eredu horrek ikasleek programatu behar duten mikrokontrolatzaile bat dauka ere. Hori guztia egiteko, egunerokotasuneko material birziklagarriak erabiltzen ditugu. Datu horiek erabiliz, bururako babes-ekipoak sortzen ditugu lesioak murrizteko.

